

Osho sen 54^{ème}/3 (Ai-Furibisha)

[Black "Moriuchi Toshiyuki, Osho"]
 [White "Habu Yoshiharu, Challenger"]
 [Event "54th Osho-sen, Game 3"]
 [Date "January 27th and 28th 2005"]

- | | |
|------------|--------------|
| 1. P7g-7f | 2. P3c-3d |
| 3. P6g-6f | 4. R8b-3b |
| 5. S7i-7h | 6. K5a-6b |
| 7. S7h-6g | 8. P3d-3e |
| 9. B8h-7g | 10. G4a-5b |
| 11. P8g-8f | 12. S7a-7b |
| 13. P7f-7e | 14. S3a-4b |
| 15. P8f-8e | 16. P5c-5d |
| 17. R2h-8h | 18. S4b-5c |
| 19. S3i-2h | 20. K6b-7a |
| 21. G6i-5h | 22. P3e-3f?! |

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
香	桂	王	金				桂	香	a
		銀	金			飛	角		b
歩	歩	歩	歩	銀	歩		歩	歩	c
				歩					d
	歩	歩							e
			歩			歩			f
歩		角	銀	歩	歩	歩	歩	歩	g
	飛			金			銀		h
香	桂			玉	金		桂	香	i

Ai-Furibisha comme dans la première ronde. L'ouverture s'est effectuée relativement tranquillement mais avec ce coup, le rythme s'accélère soudainement. Habu pensait qu'il pourrait échanger les pions en 3f, mais c'était mal calculé.

23. P4g-4f

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
香	桂	王	金				桂	香	a
		銀	金			飛	角		b
歩	歩	歩	歩	銀	歩		歩	歩	c
				歩					d
	歩	歩							e
			歩		歩	歩			f
歩		角	銀	歩		銀	歩	歩	g
	飛			金					h
香	桂			玉	金		桂	香	i 歩

Habu avait pensé répondre à ça avec 24.S6d, mais n'avait pas remarqué qu'après 25. P8d, Px8d, Rx8d, P*8c, Noir peut défendre le Pion en 7e avec R8e.

- | | | |
|------------|-------------|------------|
| 25. S2hx3g | 24. P3fx3g+ | 26. P*3f!? |
|------------|-------------|------------|

Noir (Sud) veut utiliser 22. P3f pour s'orienter vers une défense Yagura. Ce n'est pas nécessairement mauvais pour Blanc, mais cela reste le chateau qui est considéré comme le meilleur dans le cadre d'un Ai-Furibisha.

Laisser Blanc construire un chateau si solide n'était pas dans les intentions d'Habu. Ainsi, il se sentait lui-même un peu gêné à ce niveau. 26. P*3f est un coup très difficile de jouer. Cela empêche Noir de construire Yagura, mais du coup, ce Pion en 3f est très faible et Blanc le perdra tôt ou tard.

La question est donc de savoir si Blanc compensera suffisamment avec son attaque.

Une décision courageuse pour Habu.

Osho sen 54ème/3 (Ai-Furibisha)

27. S3g-2f 28. P6c-6d
29. G5h-4g 30. G5b-6c
31. S6g-7f 32. S5c-4d
33. S2f-2e?

Le coup scellé.

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
香	桂	王	金				桂	香	a
		銀				飛	角		b
歩	歩	歩	金		歩		歩	歩	c
			歩	歩	銀				d
	歩	歩					銀		e
		銀	歩		歩	歩			f
歩		角		歩	金		歩	歩	g
	飛								h
香	桂			玉	金		桂	香	i 歩 ₁

Moriuchi aura pris 105 minutes pour ce coup, mais le regretta ensuite. Ca permet de récupérer le Pion en 3f, mais Blanc obtient une attaque assez forte contre le „Roi assis“ des Blancs. 33. R3h aurait été meilleur.

Moriuchi craignait 34. S3e après cela, mais alors, on avait 35. Sx3e, Rx3e, Gx3f, R3b, G5h, S*2h, Rx2h, Rx3f, S*3g.

Habu reconnu qu'il n'avait pas grande confiance dans la position des Blancs.

34. S4d-5e
35. S7f-6g 36. P7c-7d!

La clef de la partie. 37.Px7d Gx7d P5f échoue avec P*7f Sx7f Sx6f.

37. P5g-5f 38. P3f-3g+!

Le second coup. 39.Nx3g échoue avec 40.Sx4f Gx4f Rx3g+.

39. G4gx3g

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
香	桂	王	金				桂	香	a
		銀				飛	角		b
歩	歩		金		歩		歩	歩	c
		歩	歩	歩					d
	歩	歩		銀			銀		e
			歩	歩	歩				f
歩		角	銀			金	歩	歩	g
	飛								h
香	桂			玉	金		桂	香	i 歩 ₂

Le Général d'Or est maintenant dans une position particulièrement étrange. La colonne du milieu est devenue très faible, et le Roi Noir s'y trouve toujours. Blanc est gagnant.

Osho sen 54ème/3 (Ai-Furibisha)

- 41. P7ex7d
- 43. R8h-5h
- 45. P*3c
- 47. P*3d
- 49. S6gx5f
- 51. P6f-6e
- 53. R5hx5g
- 40. S5e-4d
- 42. P5d-5e
- 44. P5ex5f
- 46. R3bx3c
- 48. R3c-3b
- 50. R3b-5b
- 52. P*5g
- 54. G6cx7d!

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
2	歩	桂	王	金				桂	歩	a
			銀	飛				角		b
	歩	歩				歩		歩	歩	c
			金	歩		銀	歩			d
		歩		歩				銀		e
					銀	歩				f
	歩		角	飛			金	歩	歩	g
										h
	香	桂			玉	金		桂	香	i 歩 ₃

Ca n'a pas l'air d'apporter grand chose, mais ce coup insignifiant invite Moriuchi à faire sa dernière erreur. C'est vraiment tentant de forcer la suite avec 54. P*7f, B8h, S4e, (Px4e Bx8h+), mais alors Bx2b+, Sx5f, Rx5f, Rx5f, P*5h est bien plus incertain que le beau déplacement du Général d'Argent qui s'annonce.

55. P*5e?

L'erreur fatale. Le seul coup possible aurait été 55. P3c+ avec ensuite 56. Bx3c, P*5c, Rx5c, P*5d, Rx5d, P*5e, R5a, S3d, B2d, Sx2c+, B4b, P4e, Noir est toujours assez solide sur le centre et Blanc aurait du mal à rentrer.

56. N8a-7c

Il n'y a pas de défense efficace contre Nx6e.

- 57. P3d-3c+
- 59. S2e-3d
- 58. B2bx3c
- 60. S4dx5e

Gagnant. Blanc rentre au centre et Noir ne peut pas lutter contre avec son „Roi assis“.

- 61. S5fx5e
- 63. R5g-5f
- 65. S3dx3c+
- 67. P*5c
- 69. B*2f
- 71. B2fx5c+
- 62. N7cx6e
- 64. N6ex7g+
- 66. B*6g
- 68. R5bx5c
- 70. B6gx5f+
- 72. K7a-8a

Resigns

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
6	歩	王		金				桂	歩	a
1	飛		銀							b
	歩	歩			馬	歩	銀	歩	歩	c
			金	歩						d
		歩			銀					e
					留	歩				f
	歩		桂				金	歩	歩	g 飛 ₁
										h 銀 ₁
	香	桂			玉	金		桂	香	i 歩 ₁

Il n'y a pas de victoire immédiate pour Blanc à ce niveau, mais par exemple, une fuite rapide 73. K4h échouerait avec 74. Nx3c, G4g, R*8h et Noir pourrait seulement prolonger le jeu sans espoir de survie. Le fait que Blanc peut prendre l'Argent en 3c quand il le souhaite est trop pour Noir, au vu de sa position.

Encore une belle performance pour Habu, qui n'a plus besoin que d'une victoire pour reprendre le titre d'Osho.