

Oza-sen 52ème/3 (Ai-Furibisha)

[Black "Moriuchi Toshuyuki, Challenger"]
[White "Habu Yoshiharu, Oza"]
[Event "52nd Oza-sen, Game 3"]
[Date "October 5th 2004"]

- | | |
|------------|------------|
| 1. P7g-7f | 2. P3c-3d |
| 3. P6g-6f | 4. B2b-3c |
| 5. S7i-7h | 6. R8b-2b |
| 7. S7h-6g | 8. P2c-2d |
| 9. S3i-4h | 10. S3a-4b |
| 11. P3g-3f | 12. K5a-6b |
| 13. S4h-3g | 14. S7a-7b |
| 15. B8h-7g | 16. K6b-7a |
| 17. R2h-8h | |

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
皇	桂	王	金		金		桂	皇	a
		銀			銀		飛		b
歩	歩	歩	歩	歩	歩	角		歩	c
						歩	歩		d
									e
		歩	歩			歩			f
歩	歩	角	銀	歩	歩	銀	歩	歩	g
	飛								h
香	桂		金	玉	金		桂	香	i

C'est la 66^{ème} rencontre officielle entre Habu et Moriuchi (Habu mène par 35-30), mais c'est la première fois qu'on les voit jouer l'ouverture Ai-Furibisha. Pas vraiment surprenant puisque les deux joueurs sont des amateurs d'Ibisha par nature, et pour en venir à Ai-Furibisha, ils doivent vraiment vouloir jouer Furibisha.

- | | |
|--------------|------------|
| | 18. G4a-5b |
| 19. P8g-8f | 20. P5c-5d |
| 21. P8f-8e | 22. S4b-5c |
| 23. P6f-6e!? | |

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
皇	桂	王	金				桂	皇	a
		銀		金			飛		b
歩	歩	歩	歩	銀	歩	角		歩	c
				歩		歩	歩		d
	歩		歩						e
		歩				歩			f
歩		角	銀	歩	歩	銀	歩	歩	g
	飛								h
香	桂		金	玉	金		桂	香	i

Cela fait un moment qu'Ai-Furibisha est resté un territoire plus ou moins inexploré, mais dans les deux dernières années, la préparation de cette ouverture est devenue importante dans son application. Quoiqu'il en soit, 23.P6e fut une surprise. Ouvrir la diagonale du Fou alors que le Roi est toujours en 5i semble vraiment lourd. Ce n'est pas un coup qu'on attendrait d'un joueur à une partie près de la défaite. En principe, on aurait joué 23.G3h, mais alors Blanc aurait pu renforcer son château avec 24.P6d et 25.G5b-6c et le jeu continuerait dans un développement tranquille. 23.P6e ne permet pas aux Blancs le confort d'un jeu d'attente.

24. P2d-2e

Habu accepte le challenge et permet aux Noirs de promouvoir leur Fou, utilisant ce temps pour élaborer une attaque contre un Roi toujours aussi peu protégé.

- 25. G4i-3h 26. B3cx7g+
- 27. N8ix7g 28. S5c-4d
- 29. B*3a 30. R2b-2d
- 31. B3a-7e+ 32. P3d-3e
- 33. P3fx3e 34. P2e-2f
- 35. P2gx2f 36. S4dx3e
- 37. K5i-6h 38. B*4i?!

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
1	歩	皇	桂	王	香				桂	皇
			龍		金					
	歩	歩	歩	歩		歩				歩
					歩			龍		
		歩	馬	歩				龍		
			歩						歩	
	歩		桂	銀	歩	歩	銀		歩	
		飛		玉			金			
	香			金		馬		桂	香	歩 ₂

Cela permet aussi à Blanc d'obtenir un Fou promu, mais la situation est telle qu'il ne pourra pas le garder. A ce niveau, il n'est pas clair si ce coup est la cause des problèmes des Blancs, ou si ceux-ci ont une origine plus tôt dans le jeu.

- 39. G3h-3i 40. B4i-2g+
- 41. P8e-8d 42. P8cx8d
- 43. P*3f!

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
2	歩	皇	桂	王	香				桂	皇
			龍		金					
	歩		歩	歩		歩				歩
		歩			歩			龍		
			馬	歩				龍		
			歩					歩	歩	
	歩		桂	銀	歩	歩	銀	留	歩	
		飛		玉						
	香			金			金	桂	香	歩 ₁

Subitement, Blanc se trouve dans une situation fort gênante. Le coup qu'il veut jouer est 44.Sx2f, mais alors P*2h +Bx3g Nx3g Sx3g+ B*3e provoque une fourchette entre la Tour et le Roi.

A la place de +Bx3g, le coup Sx3g+ est meilleur mais après Px2g +Sx3f, il y a une grosse différence de matériel et Noir semble avoir la main.

44. S3e-4d

Pas le choix. L'autre alternative 44.Sx3f échoue devant 45.Sx3f +Bx3f S*2e.

45. +B7ex8d!

Bon coup. 45.Rx8d P*8c R8i est quasi automatique, car la Tour Noire est mieux en 8i qu'en 8h. Quoiqu'il en soit, dans ce cas 45.+Bx8d est le meilleur coup du fait que 46.P*8c échoue devant +Bx8c Sx8c Rx8c+ P*8b +R8h, ce qui est excellent pour Noir.

46. P*8b

Pas le choix là encore. Bloquer la fuite du Roi est très embêtant et à la fin décisif même.

47. K6h-7i 48. +B2gx3g
49. N2ix3g 50. R2dx2f
51. G3i-2h!

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
2	歩	皇	王	金				桂	皇	a
1		歩	銀		金					b
	歩		歩	歩		歩			歩	c
		馬			歩	銀				d
				歩						e
			歩				歩	銀		f
	歩		桂	銀	歩	歩	桂		歩	g
		飛						金		h 角 ₁
	香		玉	金					香	i 歩 ₂

Permettre à la Tour de se promouvoir pourrait rendre le combat très long, mais en plaçant le Général d'Or ici, simplement protégé par la Tour en 8h n'est pas évident à jouer. Un calcul précis est vital, mais Moriuchi n'a pas de problème avec ça. Après la partie, il expliqua qu'il avait la certitude qu'il gagnerait la partie.

52. S*8f
53. +B8d-6f 54. S8f-8g+
55. R8h-6h

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
2	歩	皇	王	金				桂	皇	a
		歩	銀		金					b
	歩		歩	歩		歩			歩	c
					歩	銀				d
				歩						e
			歩	馬			歩	銀		f
	歩	銀	桂	銀	歩	歩	桂		歩	g
				飛				金		h 角 ₁
	香		玉	金					香	i 歩 ₂

Et Blanc n'a plus de coups corrects à jouer. Habu essaie par tous les moyens de provoquer quelque chose, mais sans succès.

Oza-sen 52ème/3 (Ai-Furibisha)

- 57. G2h-3h
- 59. P*8h
- 61. +B6fx7g
- 63. N3g-4e
- 65. S*5c
- 67. S5cx4d+
- 69. +B7g-6f
- 71. +S4dx5d
- 73. B*3e
- 75. K7i-7h
- 77. G6i-7i
- 79. S*8f
- 56. P*2g
- 58. P*3e
- 60. +S8gx7g
- 62. P3ex3f
- 64. P2g-2h+
- 66. +P2hx3h
- 68. N*8e
- 70. R2f-2i+
- 72. +P3h-4i
- 74. G*6b
- 76. +P4i-5i
- 78. +R2ix1i

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
1	歩	王	王	王				王	王	a
1		歩	歩	歩	歩					b
	歩		歩	歩		歩			歩	c
					銀					d
		歩		歩		桂	角			e
		銀	歩	馬			歩			f
	歩			銀	歩	歩			歩	g
		歩	玉	飛						h
	香		金		?				王	i 歩 ₂

Finalemment, les joueurs professionnels furent d'accord en salle de presse pour dire que l'appréciation de Moriuchi après 51.G2h était correcte. Noir est gagnant.

- 81. B3ex6b+
- 83. G*5c
- 85. G5cx6b
- 87. P*2g
- 89. S8fx8e
- 91. G*4f
- 93. G4fx4e
- 95. K7h-8g
- 97. B*2f
- 99. G4ex3d
- 101. G3dx4c
- 80. L*3d
- 82. G6ax6b
- 84. B*2f
- 86. G5bx6b
- 88. B2fx1g+
- 90. +B1g-3e
- 92. +B3ex4e
- 94. N*8f
- 96. +P5i-5h
- 98. G*5b
- 100. +P5hx6h
- Resigns

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
2	歩	桂	王					王	王	a
1		歩	歩	銀	銀					b
	歩		歩	歩		金			歩	c
					銀					d
		銀		歩						e
		歩	歩	馬			歩	角		f
	歩	玉		銀	歩	歩		歩		g 桂 ₁
		歩		?						h 香 ₁
	香		金						王	i 歩 ₂

Il n'y a pas de menace de mat mais que l'on ait 102.+Px6g ou 102.+Rx7i, Noir est gagnant avec 103.Gx5b. Finalemment, 102.Gx4c +Sx4c laisse Blanc sans défense.

Une bonne partie pour Moriuchi, qui joua son meilleur Shogi alors qu'il était dos au mur. Avec cette victoire, il interrompt sa succession de 5 défaites consécutives en match portant pour un titre et présente une suite de 6 victoires consécutives contre Habu dans des matchs de ce niveau. Il est toujours dans une situation délicate, mais en gagnant la prochaine partie, Il pourrait vraiment tourner les choses en sa faveur.